



**I° Trofeo d'Autunno  
Rivolta Archery  
gara di Tiro con la Balestra Moderna  
29 Settembre 2019**

**PROGRAMMA e REGOLAMENTO**

**- TIRI DI PROVA**

L'arrivo dei partecipanti è previsto alle 9:00. Verranno messi a disposizione entro quell'ora i bersagli con distanze predefinite e bersagli regolamentari utilizzati durante la competizione. I partecipanti potranno prepararsi al tiro e dovranno attenersi alla Direzione dei Tiri che coordinerà gli allenamenti ed i tiri di prova. Durante i tiri di prova potranno essere scagliati non più di 3 dardi nel tempo previsto dalla competizione (4 minuti). Al termine del tempo di tiro, i partecipanti dovranno recarsi al bersaglio e potranno recuperare i dardi tirati, previa smarcatura dei fori, che nel caso di competizione serviranno a definire il punteggio conseguito da un eventuale dardo rimbalzato o entrato oltre la cocca.

Alle ore 9:50 i tiri di prova verranno interrotti e si procederà a preparare la competizione, che inizierà alle ore 10:00.

**- CONCORRENTI**

I partecipanti la competizione dovranno essere presenti entro l'ora di inizio competizione (10:00) con la propria attrezzatura ed in abbigliamento libero. Al minimo sono previsti scarpe, pantaloncini corti e maglietta a mezze maniche. L'abbigliamento potrà riportare loghi e sponsorizzazioni, nomi degli agonisti o simboli o nomi di squadra o di località di provenienza. Non sono ammesse scritte ingiuriose o di carattere razziale o politico.

**- ATTREZZATURA**

L'attrezzatura ammessa consiste esclusivamente nella balestra, di qualsiasi libbraggio e velocità di uscita dei dardi, compound o ricurva, eventualmente dotata di supporto a 2 steli (bipiede), una quantità di dardi sufficienti, i quali dovranno riportare il nome del partecipante o una sigla univoca ed individuabile, al fine di definire univocamente la proprietà dei dardi e di conseguenza del punteggio ottenuto dal concorrente, attrezzatura varia necessaria per il caricamento della balestra ed ottiche necessarie per la mira, direttamente installate sulla balestra o con interposizione di elevatori di ottica (speed optimizer). I dardi dovranno essere dotati di punta ad ogiva. Come attrezzatura personale sono ammessi cannocchiali e binocoli necessari per la visualizzazione personale del punto di impatto del dardo. Non sono ammessi anemometri, termometri, barometri ed altra attrezzatura non qui espressamente specificata. E' ammesso il caricamento della balestra con carichini manuali o meccanici a manovella.

**- SPECIALITA'**

Vengono stabilite 2 specialità di tiro: il **Tiro in Appoggio su Tavolo o Sniper a Terra ed il Tiro in Imbracciata**. Durante il solo tiro in appoggio-sniper a terra potrà essere usato il bipiede, il quale dovrà appoggiare direttamente sul tavolo messo a disposizione dalla società organizzatrice, senza utilizzo di vincoli di alcun tipo, o semplicemente appoggiato a terra o su apposita pedana in

tessuto, di proprietà del concorrente. Non è ammesso alcun vincolo collegato alla balestra o al bipiede che assicuri in alcun modo l'attrezzo al tavolo di tiro o al terreno. Non sono altresì ammessi tavoli personali o appoggi personali, morse, sacchetti in sabbia o altri vincoli da apporre sul tavolo, a terra o montati sulla balestra. La balestra dovrà così essere vincolata semplicemente dalle braccia del concorrente e dal bipiede semplicemente appoggiato al terreno o sul tavolo di tiro. Il Tiro in Imbracciata viene effettuato con il concorrente in piedi e la balestra dovrà essere completamente sospesa e mantenuta esclusivamente con le mani.

### **- BERSAGLI E DISTANZE**

I bersagli saranno posti a distanza differente in relazione alla specialità ed nella fattispecie:

- Tiro in appoggio su tavolo-sniper a terra: Bersaglio a 70 metri con visuale tripla ridotta da 60 cm, riportante i punteggi dal 10 al 5;

- Tiro in imbracciata: Bersaglio a 40 metri con visuale tripla ridotta da 60 cm, riportante i punteggi dal 10 al 5.

Le piazzole verranno predisposte per il tiro contemporaneo di 3 Balestrieri, i quali avranno a disposizione la loro visuale tripla personale.

### **- COMPETIZIONI DI SPECIALITA' - SVOLGIMENTO DEI TIRI**

Il Torneo inizierà alle ore 10:00 e vedrà svolgersi la prima Competizione di Specialità nella seguente successione:

inizieranno contemporaneamente i concorrenti con il Tiro in appoggio-sniper a terra insieme ai concorrenti con il Tiro in imbracciata. I concorrenti potranno disporsi in piazzola in un tempo ragionevole per la preparazione dei tiri. Al "TUTTI PRONTI?" del Direttore dei Tiri, partirà il tempo dei 4 minuti durante i quali le balestre verranno caricate ed i concorrenti scaglieranno i loro 3 dardi. Eventuali dardi scagliati oltre il termine verranno conteggiati come "M" (missing), equivalenti a zero punti. Ogni dardo dovrà colpire un bersaglio differente. Nel caso 2 dardi colpiscano lo stesso bersaglio, il dardo che ha ottenuto il punto superiore verrà conteggiato come "M".

Al termine del tempo di tiro e controllato che le balestre siano state scaricate, i concorrenti insieme si recheranno ai bersagli per annotare il punteggio ottenuto. Un concorrente per ogni piazzola annoterà il punteggio che il concorrente dichiarerà fatto salva l'approvazione da parte degli altri concorrenti. In caso di dubbio, il concorrente chiamerà il Giudice di Gara, il quale stabilisce il corretto e definitivo punteggio senza possibilità di appello. Il dardo che colpisce anche solo in modo tangente la riga, ottiene il punteggio superiore.

La **Competizione di Specialità** consisterà in 5 serie da 3 dardi ciascuna. Il punteggio che darà luogo alla Classifica Finale consisterà nella somma dei punteggi delle 5 serie.

I concorrenti potranno cimentarsi in una o più specialità, utilizzando al massimo 1 balestra per ogni specialità. La Competizione di Specialità sarà oggetto di premiazione senza suddivisione di classi di alcun genere. Verranno così premiati i concorrenti suddivisi per Specialità.

Al termine delle Competizioni di Specialità verrà fatta una pausa di 1 ora circa, durante la quale i tiri non potranno essere in alcun modo effettuati. Durante la pausa i concorrenti potranno organizzarsi con pranzi e colazioni, con la sola limitazione delle bevande alcoliche che potranno essere consumate in quantità limitata.

Il Torneo riprenderà il pomeriggio, con la gara **Mixed Team** (gara a coppie). I concorrenti dovranno dichiarare la Coppia entro l'inizio della competizione pomeridiana. La coppia sarà composta da 1 concorrente che tiri in appoggio ed 1 concorrente che tiri in imbracciata. Tireranno contemporaneamente 2 coppie, quindi 2 concorrenti a 70 metri in appoggio e 2 concorrenti a 40 metri in imbracciata. Verranno effettuate 3 serie da 2 dardi in 3 minuti di tempo massimo e la somma dei punteggi della coppia decreterà il vincitore della Gara a Coppie.

Al termine inizierà il **Tiro alla Mela** in imbracciata a 40 metri.

Il Tiro alla Mela è una Specialità Individuale e consiste nel tirare su di un bersaglio riportante 3 mele di diverse dimensioni, le quali permetteranno di ottenere: 10 punti per la mela grande, 20 punti per la mela media, 30 punti per la mela piccola. Ad ogni serie di 3 dardi verrà stilata una classifica provvisoria e rimarranno in competizione i concorrenti che avranno ottenuto il punteggio più alto, escludendo 1 o più concorrenti in funzione della quantità dei concorrenti e dell'orario raggiunto. Se la quantità e l'orario lo permettono, verranno esclusi META' dei concorrenti in gara ad ogni serie di 3 dardi. Rimarranno in gioco alla fine i 2 concorrenti che si sfideranno con le ultime 3 frecce le quali decreteranno il vincitore del Tiro alla Mela.

**IN CASO DI PARITA' DI OGNI SPECIALITA':** verrà tirato 1 solo dardo e rimarrà in gioco il concorrente che tirerà il dardo più vicino al centro del bersaglio.

### **- RESPONSABILE DI GARA, GIUDICE DI GARA, DIRETTORE DEI TIRI.**

Durante lo svolgimento della competizione, vengono individuate 3 figure che garantiscono il corretto svolgimento sia dei tiri che del comportamento e della soluzione di eventuali problematiche o diatribe dovessero insorgere durante la gara. Nello specifico, vengono individuati i seguenti ruoli:

- 1) **Responsabile di Gara:** è l'unico referente responsabile dell'allestimento del Campo di Tiro, dello svolgimento della gara e di eventuali provvedimenti disciplinari, squalifiche, esclusioni o decisioni superiori nel caso di sospensioni o interruzioni di gara, anche a tempo indeterminato o definitivo. Gestisce qualsiasi controversia o problematica insorgesse prima, durante o dopo il termine della competizione, anche con figure esterne (rapporti con le Amministrazioni o con le Forze dell'Ordine) senza possibilità di appello, ad esclusione di eventuali cause scatenanti interpersonali o di causato pericolo, per le quali sono previste sanzioni personali civili e penali da parte della Giustizia Italiana;
- 2) **Direttore dei Tiri:** attraverso l'emissione di segnali acustici organizza lo svolgimento della competizione. Stabilisce l'inizio e la fine di ogni serie, interrompe la gara per cause di forza maggiore, segnala al Responsabile di Gara eventuali comportamenti oggetto di provvedimenti;
- 3) **Giudice di Gara:** interviene in caso di dubbi tecnici di competizione o di risultato e stabilisce senza possibilità di appello un punteggio dubbio. I concorrenti lo interpellano in caso di non uniformità di opinione. In caso di momentanea sospensione della Direzione dei Tiri per motivi personali, il Giudice di Gara garantisce il prosieguo della competizione fino alla completa ripresa del Direttore dei Tiri. Anche il Giudice di Gara segnala al Responsabile di Gara eventuali comportamenti oggetto di provvedimenti sanzionatori.

### **- ROTTURE, GUASTI, SOSPENSIONI TECNICHE**

Durante la competizione, possono presentarsi problematiche legate a rotture o guasti dell'attrezzatura. In tal caso il concorrente se impegnato nell'esecuzione dei tiri richiamerà il Giudice di Gara o il Direttore dei Tiri con una semplice alzata di mano, senza in ogni caso interferire con il prosieguo della competizione a danno degli altri concorrenti. Il Giudice di Gara, giudicata la veridicità del guasto, permetterà al concorrente la sostituzione o riparazione dell'attrezzatura, per un tempo massimo di 15 minuti, oltre il quale il concorrente sarà "fuori competizione per guasto tecnico". In caso di risoluzione positiva del guasto, il concorrente avrà diritto al recupero dei tiri mancanti della serie e fino ad un massimo di ulteriori 2 serie che potranno essere recuperate a fine gara.

Sono previste sospensioni di gara per "cause di forza maggiore", in caso di sopravvenute condizioni atmosferiche che possano compromettere la sicurezza dei tiri, attraversamento di animali, pioggia, vento, oggetti che invadano il campo di tiro. In tal caso, il Direttore dei tiri emetterà una serie di segnali acustici e la gara verrà interrotta. Sarà cura del Direttore dei Tiri

decidere il momento più opportuno per la ripresa della competizione. In tal caso i concorrenti avranno diritto al recupero delle frecce mancanti della serie durante la quale è stata effettuata la sospensione.

### ***- ESCLUSIONE DEI CONCORRENTI - PROVVEDIMENTI - SQUALIFICHE***

In conseguenza al problema dell'assunzione eccessiva di bevande alcoliche che possano compromettere la sicurezza e l'integrità dei concorrenti, il concorrente giudicato NON IDONEO dal Responsabile di Gara, dovrà interrompere immediatamente i tiri e non potrà in alcun modo proseguire la competizione, senza possibilità di appello.

Sono passibili di esclusione immediata dalla competizione e/o successivo allontanamento dal campo di tiro, concorrenti che non rispettino i canoni di sicurezza durante i tiri, che effettuino caricamenti delle balestre in modo non esclusivamente indirizzato ai bersagli, caricamenti durante le pause, o che disinseriscano la sicura durante i tempi non previsti, anche senza i dardi inseriti. Ogni qualsiasi atteggiamento che possa compromettere la sicurezza delle persone, animali o cose, anche se non qui specificato, ad esclusiva discrezione del Responsabile di Gara, prevederà l'immediata attuazione dei provvedimenti qui sopra citati.

### ***- DATA E LUOGO DELLA COMPETIZIONE***

Il Torneo si svolgerà Domenica 29 Settembre ed in caso di maltempo potrà essere posticipato a Domenica 6 Ottobre, a discrezione dell'Organizzazione. Il Campo di Tiro è quello di Bellinzago Novarese di Via Libertà (parcheggio Bennet in fondo a sinistra).

### ***- ISCRIZIONI, TERMINI, COSTI***

La quota di iscrizione al Torneo è stabilita in p 15,00 ed è comprensiva di piccolo pranzo a base di carne alla griglia, bibite e vino. L'iscrizione dovrà pervenire alla mail: [alessandro@rivolta.net](mailto:alessandro@rivolta.net) entro e non oltre Lunedì 23 Settembre al fine di permettere l'organizzazione dell'evento. Eventuali defezioni dovranno essere in ogni caso comunicate nel più breve tempo possibile.

E' prevista una quota aggiuntiva per gli accompagnatori che desiderino partecipare alla grigliata.

### ***- INFORMAZIONI, CHIARIMENTI, RESPONSABILE DI GARA.***

Per qualsiasi informazione o chiarimento, si prega di contattare il Responsabile di Gara nella persona di Alessandro Rivolta, presso: RIVOLTA ARCHERY CENTER 0321 987622 o al cellulare 335 8191301.